

FSSH SPORTS DAY 2022

FACT SHEET PERTANDINGAN BADMINTON

1 Penganjur Pertandingan: Fakulti Sains Sosial dan Kemanusiaan Persatuan Mahasiswa Pendidikan FSSH Student's Excellence Programme	13 Format Pertandingan: <ul style="list-style-type: none"> Format <i>round-robin</i> dilaksanakan bagi perlawanan peringkat kumpulan Setiap pasukan diundi ke dalam 4 kumpulan (Kumpulan A, B, C & D) yang terdiri daripada 3 pasukan Juara setiap kumpulan akan layak ke peringkat separuh akhir. Penentuan pertembungan antara pasukan pada peringkat separuh akhir ditentukan secara undi rawak.
2 Tarikh: 16 Disember 2022 (Jumaat)	
3 Tempat: Sport Hall 1, UTM	
4 Masa: 9.00pagi – 11.00malam	
5 Pengesahan Penyertaan: <ul style="list-style-type: none"> Sila rujuk maklumat berkaitan penyertaan pertandingan di pautan berikut: https://humanities.utm.my/fssh-sport-day/ Tarikh tutup: 7 Disember 2022 (sebelum jam 5.00petang) 	14 Format Perlawanan: <ul style="list-style-type: none"> Susunan bagi setiap perlawanan: <ul style="list-style-type: none"> - Perseorangan lelaki - Perseorangan wanita - Beregu lelaki - Beregu wanita - Beregu campuran Format <i>best of 3 sets</i> (21 mata tanpa <i>deuce</i>) Jika perlawanan berlarutan ke set penentuan, kiraan mata <i>first to reach 15</i> akan digunakan. Pertukaran gelanggang dilakukan pada mata ke-8.
6 Yuran Penyertaan: RM200.00/pasukan	
7 Bayaran Penyertaan: Bendahari UTM CIMB Bank 8006053536 Rujukan: FSSH Sports Day	15 Perkara Am: <ul style="list-style-type: none"> Pihak penganjur tidak akan bertanggungjawab terhadap sebarang kehilangan / kerosakan harta benda / kemalangan / kecederaan dan keselamatan diri pemain/pasukan yang terlibat. Namun, pihak penganjur akan berusaha menyediakan keperluan asas untuk keselamatan semua yang terlibat Pihak penganjur berhak memutuskan sebarang perkara bagi memastikan pertandingan dapat diselesaikan dan keputusan yang dibuat adalah muktamad. Semua pemain diminta untuk bertanding dengan semangat kesukanan yang tinggi.
8 Kelayakan Pemain: <ul style="list-style-type: none"> Semua pelajar, staf dan alumni FSSK layak menyertai pertandingan ini. Penyertaan pasukan yang terdiri dari pelajar, staf dan alumni adalah sangat digalakkan. 	
9 Pasukan: <ul style="list-style-type: none"> Setiap pasukan terdiri daripada 10 orang pemain (termsuk 2 pemain simpanan) 	
10 Jadual Perlawanan: Jadual perlawanan akan dimaklumkan selewat-lewatnya pada 14 Disember 2022.	16 Pengarah Pertandingan: Dr. Mohd Rustam bin Mohd Rameli (019-7575300) Dr. Najua Syuhada binti Ahmad Alhassora (Timbalan Pengarah)
11 Hadiah Kemenangan: <ul style="list-style-type: none"> Johan – RM300.00 & medal Naib Johan – RM200.00 & medal 	17 Referi Pertandingan: Sdr. Muhammad Faiz bin Mohd Shafe'e (018-3853817)
12 Peraturan Pertandingan: Rujuk Lampiran 1	

Lampiran 1 – Peraturan Pertandingan

1. Pemberian mata peringkat kumpulan

Menang - 3 mata
Kalah - 0 mata
2. Jika ada 2 atau lebih pasukan mendapat jumlah mata keseluruhan yang sama di peringkat kumpulan, kedudukan dalam kumpulan ditentukan menerusi kaedah berikut:
 - 2.1. pasukan yang memenangi bilangan perlawanan terbanyak dikira menang (*match difference*)
 - 2.2. jika masih seri, pasukan yang memenangi set terbanyak dikira menang (*set difference*)
 - 2.3. jika masih seri, pasukan yang mendapat perbezaan mata terbanyak dikira menang (*point difference*)
 - 2.4. jika masih seri, maka pasukan yang pernah mengalahkan lawannya dikira menang
3. Senarai nama dan pendaftaran perlawanan
 - 3.1. Borang Pendaftaran Perlawan hendaklah diserahkan kepada pengadil yang bertugas sekurang-kurangnya 15 minit sebelum pertandingan dimulakan.
 - 3.2. Kegagalan menghantar Borang Pendaftaran Perlawan mengikut masa yang ditetapkan boleh menyebabkan pasukan tersebut tewas keseluruhan perlawan.
 - 3.3. Tiada perubahan pendaftaran dan susunan pemain dibenarkan setelah Borang Pendaftaran Perlawan diserahkan.
 - 3.4. Seseorang pemain hanya dibenarkan bertanding sekali sahaja dalam satu-satu perlawan.
 - 3.5. Pengurus pasukan wajib menyerahkan semua kad matrik pemain kepada urusetia pertandingan bagi tujuan verifikasi sebelum perlawan bermula.
4. Kelewatan pemain
 - 4.1. hanya 5 minit sahaja diberikan kepada pemain yang lewat dan seterusnya kemenangan percuma diberikan kepada pihak lawan dengan kiraan 21-0, 21-0.
5. Pakaian
 - 5.1. Pakaian sukan yang sesuai dan tidak mencolok mata.
 - 5.2. Pemain bagi setiap pasukan digalakkan pemain memakai pakaian yang sama atau berwarna hampir sama.
6. Hukuman
 - 6.1. Pasukan yang didapati menggunakan pemain yang tidak didaftarkan akan dikenakan tindakan berikut:
 - keseluruhan perlawan tersebut akan dimenangi oleh pasukan lawan, dan
 - digugurkan dari pertandingan
 - 6.2. Mana-mana pemain yang didapati menyerang pengadil, pemain atau pegawai pertandingan, dan diarahkan untuk keluar dari kawasan pertandingan kerana sesuatu tindakan akan digantung bermain sepanjang tempoh pertandingan.
7. Pengadilan
 - 7.1. Pihak penganjur berkuasa melantik pengadil-pengadil yang bertugas
 - 7.2. Semua keputusan pengadil adalah muktamad

